

Reconquista 433 – C1003ABI - CABA
+54 11 4311-4785 - Int. 362
Whatsapp: 11 8544-9033
carreras@iuymca.edu.ar
<http://iuymca.edu.ar/>



LICENCIATURA EN ANIMACIÓN SOCIOCULTURAL

NÚMERO DE RESOLUCIÓN: Resol-2018-282-APN-MECYYT

Objetivo General

Lograr una formación integral que promueva en los estudiantes la construcción de las herramientas teóricas y prácticas necesarias para evaluar y/ o desarrollar propuestas recreativas en distintas organizaciones gubernamentales y no gubernamentales. Dicha formación integral se propone la confluencia de saberes, actitudes y habilidades técnicas con el conocimiento profundo y amplio, la sensibilidad y apertura creativa que requiere el desempeño de sus funciones.

Alcance del título

- Planificar y conducir programas de Animación Sociocultural en general y de Vida en la naturaleza y campamentos en particular, con criterio interdisciplinario y según las necesidades específicas de la población.
- Elaborar propuestas para políticas públicas y privadas, estrategias y normas con relación a la Animación Sociocultural y educación del tiempo libre en beneficio de la población en general y de grupos sociales en particular,
- Asesorar a personas o Instituciones con el objetivo de implementar programas que fomenten el uso creativo del tiempo libre de toda la población.
- Investigar y evaluar procesos de adaptación para la mejora de la calidad de vida a través de la Animación Sociocultural
- Gestionar programas y servicios en instituciones dedicadas a la Animación Sociocultural y el uso creativo del tiempo libre.
- Desarrollar el uso de tecnología moderna en el procesamiento, producción de información y actualización del área, generando documentos y materiales de análisis teórico

El Técnico en Animación Sociocultural será un profesional que podrá:

- Ser capaz de participar en equipos interdisciplinarios para la implementación de proyectos en Animación Sociocultural para el aprovechamiento creativo del Tiempo Libre en diferentes ámbitos y con diversas poblaciones y destinatarios, considerando el desarrollo humano como factor fundamental en la construcción de valores.
- Releva datos sobre la problemáticas del tiempo libre y la recreación sobre diversos colectivos.
- Ser parte de proyectos recreativos en el tiempo libre en diferentes ámbitos.
- Participar en estrategias lúdicas, con finalidad educativa, en grupos, sectores, comunidades y/u organizaciones.
- Colaborar con la promoción del desarrollo de la creatividad, la expresión, el pensamiento crítico y el disfrute a través de propuestas lúdicas con el objeto de favorecer la construcción de identidades autónomas.
- Participar de proyectos de investigación que propicien el desarrollo del campo de las problemáticas del tiempo libre y la recreación con el objeto de mejorar la calidad de vida y el bienestar social.

Los alumnos de IUYMCA además tendrán los siguientes beneficios:

- Quienes se suman al Instituto Universitario YMCA lo hacen al mismo tiempo a la gran comunidad YMCA nacional y global.
- Sus integrantes tienen la posibilidad de disfrutar de todos los servicios que la misma ofrece en condiciones excepcionales.
- Centros deportivos y recreativos orientados a la salud en la ciudad de Buenos Aires y en las principales capitales del mundo.
- Centros de turismo y campamento en las localidades de Sierra de la Ventana, Monte Hermoso y los lugares más bellos del país.

Duración y carga horaria de la carrera.

La Carrera tiene una duración de cuatro años con un total de 3.296 hs. Presenciales.

Régimen de cursado

Duración: 4 años.

Días: de lunes a viernes.

Modalidad: Presencial. Soporte Virtual durante la pandemia se **cursara de manera virtual, utilizando la plataforma del IUYMCA.**

Inicio: 28 de marzo de 2022 /Curso de ingreso: sábado 26 de marzo

Lugar y horario presencial: **Microcentro:** Turno Mañana: 8 a 13.30hs. T. Noche: 18 a 23.30hs

Escobar Turno noche -18 a 23.30 hs.

Apertura de cursada sujeta a cantidad de inscriptos

Plan de estudio

Primer año	Segundo año	Tercer año	Cuarto año
1. Historia de la Animación Sociocultural.	13. Sociología del Ocio y del Tiempo Libre.	23. Pedagogía del Ocio y del tiempo libre	31. Análisis y programación de actividades socioculturales
2. Antropología y Sociología.	14. Introducción a la Actividad Física y la Salud.	24. Planificación, desarrollo y evaluación de proyectos de ASC	32. Gestión y ASC
3. Fundamentos y Teorías de la Animación Sociocultural.	15. Educación Ambiental	25. Metodología de la Investigación aplicada a la ASC	33. ASC para personas con capacidades diferentes
4. Psicología General.	16. Organización y Gestión en Instituciones sociales y culturales.	26. Vida en la Naturaleza y campamento	34. Proyecto de investigación/estadía de inserción laboral
5. Introducción a la Gerontología Social.	17. Expresión Corporal, Dramática y animación teatral.	27. Expresión Musical	35. Política, legislación e instituciones en materia sociocultural y tiempo libre
6. Métodos activos y técnicas de participación y desarrollo grupal, bases didácticas.	18. Educación en Valores.	28. Expresión Plástica	36. ASC en empresas y organizaciones
7. Animación Sociocultural I: infancia, adolescencia y juventud.	19. Metodología y didáctica de la participación social	29. voluntariado, asociacionismo y ONGS	37. Nuevas tecnologías aplicadas a la ASC y redes sociales

8. RCP y Primeros Auxilios.	20. Pedagogía Social.	30. Prácticas y pasantías III: adultos y adulto mayor	38. Perfil del ASC: ética, deontología y salidas profesionales
9. Psicología de desarrollo y del aprendizaje.	21. Psicología Social y Dinámica de Grupos.		39. PRÁCTICAS Y PASANTÍAS IV: eventos, tareas comunitarias.
10. Juego y Animación Deportiva.	22. Prácticas II: animación sociocultural en infancia, adolescencia y juventud.	2 Talleres obligatorios a elección (antes de comenzar cuarto año)	
11. Cuidado de la voz, Oratoria.	2 Talleres obligatorios (antes de comenzar tercer año)	40. Imagen y sonido aplicada a la ASC	41. Medios y técnicas de comunicación aplicadas a la ASC
12. Practicas I Observación Institucional.	46. Idioma Extranjero	42. Animación Turística	43. Ciencia, tecnología y sociedad, avances aplicables a la ASC
	47. Informática Aplicada	44. Deporte para todos y deportes alternativos	45. Lenguajes escénicos, lectura, escritura y literatura infantil y juvenil

Al finalizar el tercer año, se obtiene el título intermedio de Técnico en Animación Sociocultural.

Requisitos de ingreso: los alumnos ingresantes deben poseer:

- D.N.I original y copia.
- 2 fotos 4x4.
- Ficha inscripción completa para apertura de legajo personal.
- Certificado de Estudios Secundarios completos o Certificado de analítico en trámite (vigencia de 60 días).
- Certificado de aptitud física que se obtiene luego de realizase el apto físico en YMCA Salud una vez el alumno ingresante abona la matrícula. El mismo no tiene costo adicional y es indispensable para el cursado de materias prácticas con esfuerzo físico implicado. En caso de contar con estudios recientes, se solicita presentarlos al médico momento del apto físico.
- Evaluación en curso introductorio, que será obligatorio NO eliminatorio (último requisito, previo al comienzo)

Consultar por atención personalizada y reuniones informativas.

<http://iuymca.edu.ar/>



Con Autorización Provisoria Decreto N° 24501/2015